

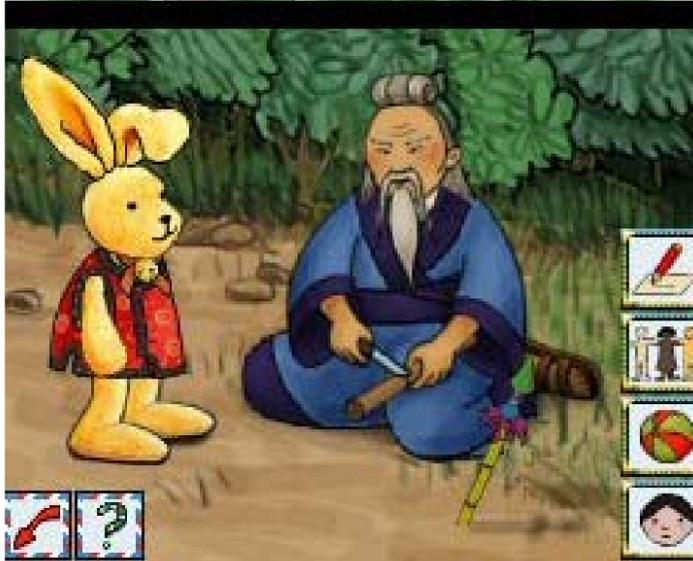


DIE GEWINNER

GIGA-Maus 2009

In diesem Jahr hatte es unsere Jury nicht leicht: Viele gute Produkte machten die Auswahl so schwer, dass die Sieger erst nach ausgiebigen Diskussionen ermittelt werden konnten. Eltern und Kinder wollen die besten Produkte – und das sind alle mit dem Siegel GIGA-Maus ausgezeichneten Programme, ob für Konsolen oder sogar für den iPod. Neugierig geworden? Auf den folgenden Seiten finden Sie alle ausgezeichneten Programme. Viel Spaß beim Lesen, Spielen und Lernen wünscht

Ihre **ELTERN FAMILY**-Redaktion



DAS BESTE LERNSPIEL FÜR DIE KONSOLE UND GESAMTSIEGER IN DER GRUPPE KINDER 4-6 JAHRE

Lernabenteuer mit Felix

Der Reisehase Felix ist mal wieder auf großer Tour, diesmal unter anderem durch das Mittelalter in Deutschland, die Maya-Kultur in Südamerika, das alte Ägypten und das alte China. Überall stellt er ganz ungeniert seine Fragen und erfährt viel Interessantes über Länder, Geschichte und Menschen. Klar, dass er auch diesmal wieder von jedem Ort Postkarten verschickt. Die werden zuvor von den Kindern mit dem Touchpen ausgemalt. Und schließlich ist Felix' Reisekoffer eine wahre Fundgrube zum Spielen und Lernen: Labyrinth, Tangram, Memory, Ball- oder Sammelspiele laden immer wieder zu neuen Spielrunden ein. Schwungübungen, Rechenaufgaben, Anlautspiele und Konzentrationsaufgaben machen Lust aufs Lernen mit Buchstaben und Zahlen. Mit diesem Hasen auf Lern- und Spielreise zu gehen – das macht schon Kindern im Vorschulalter riesigen Spaß! **HMH Interactive, für Nintendo DS, empf. Preis 40 Euro**

DAS BESTE LERNSPIEL

Lernabenteuer – Kritisches Denken

Tauchabenteuer in einer wunderschön gezeichneten Unterwasserwelt: Jemand hat den Stöpsel aus dem Meer gezogen. Den werden die Kinder erst finden, wenn sie die im Meer versteckten Aufgaben gelöst haben. Deswegen helfen sie der Wasserschildkröte bei der Suche nach ihrem verlorenen Panzer, räumen den Müll weg, assistieren dem Krebs beim Backen, lösen Schiebepuzzles oder punkten beim Muschelmemory. Lesekenntnisse werden nicht vorausgesetzt – alle Texte werden vorgelesen. Ein schönes erstes Lernspiel für Vorschulkinder. **Globell B.V., für PC, empf. Preis 20 Euro**

DAS BESTE SPIEL FÜR DIE KONSOLE

Benjamin Blümchen – Ein Tag im Zoo

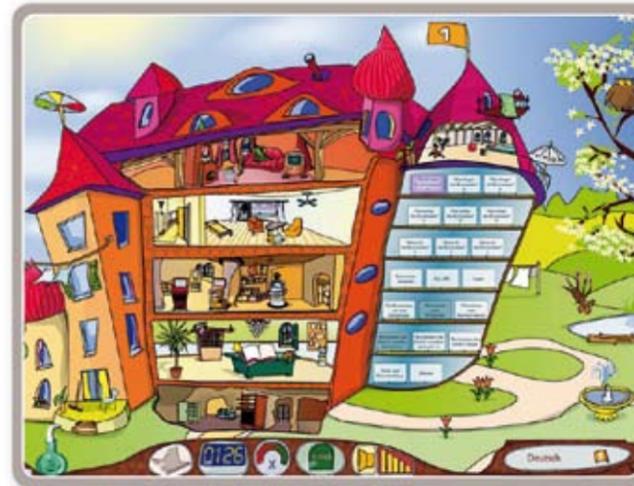
Tärrä: Die Kinder besuchen gemeinsam mit Benjamin Blümchen und Otto den Zoo! Sie fangen quirlige Chinchillas ein, bauen mit den Pinguinen Iglus, trainieren Kängurus im Hindernisrennen oder sortieren mit der Elster deren Schätze. Die abwechslungsreichen Spiele mit drei verschiedenen Schwierigkeitsstufen sorgen für langen Spielspaß. Und obendrein erzählt Otto noch viel Wissenswertes über die Zootiere. Eine bunte Mischung aus Lern- und Spielideen – schon für die Jüngsten. **KIDDINX Entertainment, für Nintendo DS, empf. Preis 40 Euro**



DAS BESTE LERNPROGRAMM DEUTSCH UND GESAMTSIEGER IN DER GRUPPE KINDER 6-10 JAHRE

Alfons Lernwelt Deutsch (Reihe)

In einer bunten mehrstöckigen Villa ist Alfons Lernwelt beheimatet. Gebüffelt wird ganz oben im Turmzimmer. Hier ermitteln die Kinder ihren Wissensstand, die Grundlage für individuelle Übungssequenzen. Die Kinder müssen diesen Empfehlungen allerdings nicht stur folgen, sondern können auch frei aus den angebotenen Aufgaben wählen. Für jede absolvierte Übung werden sie mit Hellern belohnt. Die tauschen sie entweder im Magazin gegen Möbelstücke, mit denen sie ihr Zimmer in der Villa ausstatten möchten, oder sie geben ihr wohlverdientes Geld im Kaminzimmer für diverse Spielrunden aus. Der Archivkeller beherbergt Übungsprotokolle, Statistiken und Trainingsergebnisse für Eltern und Lehrer. Kindgerecht, differenziert, motivierend: In Alfons Lernwelt macht Lernen Spaß! **Bildungshaus Schulbuchverlage, CD-ROM für PC und Mac, Klasse 1 bis 4 jeweils 19,95 Euro (auch für das Fach Mathematik), Netzwerklizenz 98 Euro**



DAS BESTE LERNPROGRAMM FREMDSPRACHEN

O!KAY! – Start with English/ Go on with English

Der englische Hausbootkapitän Sam, sein Papagei Kay und die Kinder Jule und Danny erkunden das Hausboot, suchen Danneys Schultasche oder machen Ferien auf dem Campingplatz. Dabei werden nebenbei jede Menge englische Vokabeln und Sätze gelernt. Kurzweilige Englischlektionen mit sympathischen Protagonisten! **Domino Verlag, Medienpaket: Zeitschrift Hörspiel-CD und CD-ROM, halbj. Abo: 39 Euro und 13,50 Euro pro CD-ROM**

DAS BESTE LERNPROGRAMM MATHEMATIK

Zweistein – Lernen – Trainieren – Spielen

Eine ideale Kombination aus einem faszinierenden Mathe-Abenteuer um Elfen, Gnome und Piraten und einem zielgerichteten Förderprogramm. Im Trainingsteil werden die Grundrechenarten und die Vorstellung von Mengen und Größen geübt, und Konzentration, Aufmerksamkeit und Gedächtnis gefördert. So können insbesondere Kinder mit ADHS oder Dyskalkulie wieder Spaß am Rechnen und Lernen finden. **Brainmonster Studios GmbH, CD-ROM für PC und Mac mit umfangreichem Begleitbuch, empf. Preis 98 Euro**

DAS BESTE LERNPROGRAMM SPRACHEN FÜR DIE KONSOLE

Lernerfolg Grundschule Englisch Klasse 1-4

Auf dem schaurigen Schloss des freundlichen kleinen Vampirs Freddy trainieren Kinder der Grundschulklassen 1 bis 4 ihre Englischkenntnisse. Kleine Übungseinheiten fordern zum spielerischen Lernen heraus und vermitteln die entscheidenden Inhalte des Grundschulstoffs. Mit diesem Vampir lässt's sich gut lernen! **Tivola, für Nintendo DS, empf. Preis 30 Euro**

DAS BESTE LERNPROGRAMM MATHEMATIK FÜR DIE KONSOLE

10 gewinnt. Ein mathematisches Abenteuer

Wetten, dass Kinder und Erwachsene mit diesem Spiel zu echten Rechenfans werden? Die Spieler müssen Zahlen immer auf zehn bzw. ein Vielfaches davon addieren oder subtrahieren. Dank der Fülle flotter Spielideen keine einfache Aufgabe. Ein kniffliges Mathe-Spiel, das die ganze Familie zum Kopfrechnen herausfordert. **Nintendo, für Nintendo DS, empf. Preis 30 Euro**

DAS BESTE LERNSPIEL FÜR DIE KONSOLE

Diercke – Das Geografie-Quiz

In acht Spielen testen Erdkundefans ihr geografisches Wissen und erweitern es auf spielerische Art. Lehrreich, herausfordernd und dank der überschaubaren Dauer der Einzelspiele ein idealer Geografie-Happen für Bahn- und Busfahrten oder zum intelligenten Überbrücken diverser Wartezeiten. **rondomedia/Westermann, für Nintendo DS, empf. Preis 30 Euro**

DAS BESTE ONLINE-ANGEBOT ZUM LERNEN

scoyo.de

Vom virtuellen Schreibtisch reisen die Kinder zu den Awanern, die ihre Hilfe brauchen. Verwirrschleim macht ihnen das Leben schwer. Der verschwindet aber nur, wenn die Kinder die Aufgaben in Deutsch und Mathe erfolgreich bewältigen. Eine altersgerechte, motivierende Lernplattform, bei der auch Grafik, Akustik und Menüführung stimmen. **scoyo GmbH, monatlich 9,99 Euro bei zwölfmonatigem Abo. Auch für die Klassen 5 bis 7 mit den Fächern Deutsch, Mathematik, Englisch, Biologie, Chemie, Physik und Kunst.** >>

GIGA-Maus 2009: Das ist unsere Jury



Unsere Kinderjury 2009 kommt aus dem „Hort Gundorfer Sonnenkinder“ in Leipzig. Mit viel Begeisterung, großer Ausdauer und kritischem Blick haben die Kinder aus den Klassen 1 bis 4 die Spiele getestet. Foto: Katharina Krauel

Christine Brasch – Autorin ELTERN FAMILY
Cordula Dernbach – Pädagogin
Ute & Karl Diehl – Redakteure bildungsklick.de
Harald Fette – freier Journalist
Jürgen Hilse – Psychologe, Kinder- und Jugendschutz
Svenja Normann – Redakteurin lernklick.de
Cornelia Rettig – Redakteurin 3sat/neues
Moritz Steinbach – Schüler
Professor Dr. Hartmut Warkus – Medienpädagoge Universität Leipzig
REDAKTION GIGA-MAUS 2009
REDAKTIONSBÜRO DIEHL

6–10 JAHRE

LERNEN

DAS BESTE NACHSCHLAGEWERK

Duden Basiswissen Grundschule Englisch

Das Buch liefert Lerntipps, Basiswortschatz und Standardsätze zum Nachschlagen sowie die wichtigsten Grammatikregeln. Die beiliegende CD-ROM enthält rund 50 verschiedene Arbeitsmaterialien: Druckvorlagen für Spiele, ein Lerntagebuch, ein Portfolio und ein Heft zur Selbsteinschätzung. Ein schülergerechtes Nachschlagewerk für die ersten Lernschritte in die englische Sprache. **Duden, Buch und CD-ROM für PC, empf. Preis 15 Euro**

DAS BESTE LERNSPIEL

Felix – Eine wunderbare Reise durch die Zeit 2

Schwupps! Schon wieder ist Felix in einem magischen Buch verschwunden, dessen Protagonisten dringend auf Hilfe angewiesen sind. Auf seinen Reiseabenteuern lernt Felix eine ganze Menge über Neandertaler, Piraten, die Steinzeit, die mongolische Steppe oder den höchsten See der Welt. Kinder, die mit Felix reisen, lernen die Welt besser kennen. **HMH Interactive, CD-ROM für PC und Mac, empf. Preis 20 Euro**

SPIELEN

DAS BESTE SPIEL

Emil und Pauline in Rabbit City

Emil und Pauline nehmen die Kinder mit in ihre Stadt Rabbit City. Dort gibt es viel zu tun: Hasenkinder hüten, Karotten einsammeln, einkaufen oder Hasengeräusche heraus hören. Unterschiedliche Spielstationen und drei verschiedene Schwierigkeitsgrade sorgen für viel Kurzweil in diesem schön gezeichneten Spiel mit seinen liebenswerten Protagonisten.

United Soft Media, CD-ROM für PC und Mac, empf. Preis 17 Euro

DAS BESTE SPIEL FÜR DIE KONSOLE

LocoRoco 2

LocoRocos sind fröhliche Geschöpfe, die am liebsten immerzu singen. Dumm nur, dass die Moja die Welt der LocoRocos mit einer mit einer grauseligen Musik zerstören wollen. Doch die kleinen Kugelwesen wissen sich zu wehren, sie rollen, hüpfen, schwimmen und tanzen singend durch ihre bunte musikalische Welt auf der Suche nach neuen Kompositionen und Rhythmen. Auch der zweite Teil des Gute-Laune-Spiels macht einen Heidenspaß!

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), PSP, empf. Preis 41 Euro

DAS BESTE LERNPROGRAMM FREMDSPRACHEN

USB Sprachkurs Englisch

Englisch für absolute Anfänger, für Fortgeschrittene und alle, die sich für gutes Englisch fit machen wollen. Dialoge aus einzelnen Lektionen können ganz einfach auf iPod, MP3-Player oder Handy übertragen werden. Die preisgekrönte Sprachlernsoftware für (beinahe) alle Lebenslagen komplett auf USB-Stick! **digital publishing, USB Stick für PC, empf. Preis 150 Euro**

DAS BESTE LERNPROGRAMM NATURWISSENSCHAFTEN

Physik Oberstufe

Zum Physikunterricht gehört auch die Anschauung. Dafür sorgt die dem Buch beiliegende DVD-ROM mit Simulationen, Videos und Übungen. Eine prima Ergänzung zum Schulbuch! **Cornelsen, Schulbuch und DVD-ROM für PC, Preis 34,95 Euro**

DAS BESTE LERNSPIEL

Fritz & Fertig 4 – Schach für Außerirdische

Kann nach drei Folgen von Fritz & Fertig noch etwas Neues kommen? Es kann! In diesem Abenteuer lernen kleine Schach-

AB 10 JAHRE

LERNEN

spieler noch weit mehr Tricks und Regeln, als sie bislang schon beherrschen. Wieder ein höchst vergnügliches und lehrreiches Schachabenteuer. **Terzio, CD-ROM für PC, empf. Preis 29 Euro**

DAS BESTE LERNPROGRAMM DEUTSCH

Lernvitamin Deutsch Diktattrainer 5./6. Kl.

Groß- oder Kleinschreibung, Konsonantenverdoppelung, Zeichensetzung oder Dehnung: Alle Rechtschreibbereiche werden konsequent trainiert. Zur Sache geht's dann in den mehr als 50 Diktaten in drei Schwierigkeitsstufen. Die Ergebnisse dokumentieren, wo noch gebüffelt werden muss. Technisch perfekt und zielgerichtet. **Cornelsen, CD-ROM für PC, empf. Preis 10 Euro**

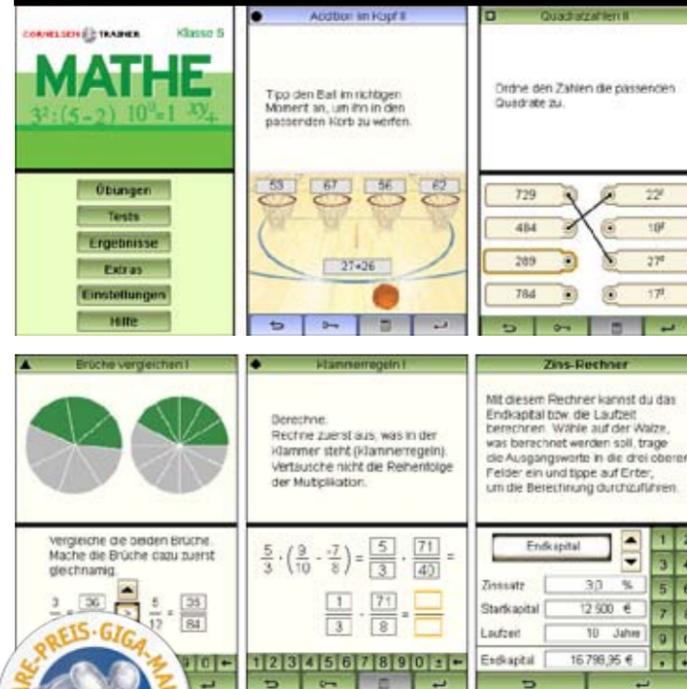
DAS BESTE ONLINE-ANGEBOT ZUM LERNEN

www.planet-schule.de

Hier finden Schüler und Lehrer umfangreiche Materialien zu fast allen Fächern und Schulstufen. Infos zu Schulfernsehreihen gibt es ebenso wie komplette Filme, Unterrichtsmaterial für Lehrer oder Lernprogramme mit spannenden Simulationen. Eine unerschöpfliche Informations- und Lernplattform. **SWR/WDR, kostenlos >>**

6–10 JAHRE

LERNEN



**DAS BESTE LERNPROGRAMM MATHE
UND GESAMTSIEGER IN DER
GRUPPE KINDER AB 10 JAHRE**

Cornelsen Trainer Mathe Klasse 5 und Klasse 6 (Reihe)

Mit diesem Programm trainieren Fünft- und Sechstklässler all das, was in Sachen Mathematik in diesen beiden Klassen angesagt ist: vom Bruchrechnen über Dreisatz und Prozentrechnung bis zu Termen und Gleichungen. Motivierend sind die abwechslungsreichen Übungsformen wie Multiple-Choice, Drag & Drop oder Zuordnungen. Für erfolgreiches Lernen sorgen außerdem klare Strukturen und konsequent auf die Inhalte ausgerichtete Darstellungen. Ein Super-Mathetrainer, der beweist, dass Lernen auf Spielkonsolen Spaß macht und Erfolge bringt. **Cornelsen, für Nintendo DS, empf. Preis pro Titel 30 Euro (auch für das Fach Englisch)**

DAS BESTE LERNPROGRAMM SPRACHEN FÜR DIE KONSOLE HMH Vokabeltrainer – Englisch

Ein Programm, das seinem Namen gerecht wird: In vielen verschiedenen Übungsformen – etwa im Sprachlabor, beim Diktat oder mit Lückentext – werden rund 4000 englische Vokabeln und auch komplette Sätze in vier verschiedenen Lernstufen trainiert. Drei Vokabelspiele sorgen außerdem für spielerisches Lernen. Effizient, zielgerichtet und abwechslungsreich! **HMH Interactive, für Nintendo DS, empf. Preis 30 Euro**

DAS BESTE LERNSPIEL FÜR DIE KONSOLE WAS IST WAS Versunkene Schätze – Das Abenteuerspiel

Das Wissen wird hier nicht bloß vermittelt, sondern muss erarbeitet werden. Erst nach bestandenen Quizrunden startet der Spieler an einer der 15 historischen Stätten. Ein Spiel – prallvoll mit Wissen und angereichert mit einer dicken Portion Abenteuer – die ideale Umsetzung des WAS IST WAS-Konzepts für die Konsole. Das gilt auch für Teil 2: WAS IST WAS Abenteuer Erde. **Tessloff, für Nintendo DS, empf. Preis 40 Euro**

DAS BESTE PROGRAMM ZUM MOBILEN LERNEN Pushy

Kistenschieben auf dem iPod: Die grüne Kugel-Figur „Pushy“ wird mit dem Finger auf dem Touchscreen in alle Himmelsrichtungen gelenkt und verschiebt Holzkisten, Glanzkugeln oder Sternentaub. Rund 100 Level sorgen für vergnügliches Knobeln und Kombinieren. Ideal für einige Zwischendurch-Spiel- und Denkrunden auf dem iPod. **Medienwerkstatt Mühlacker, für iPhone/iPod touch, empf. Preis 2,39 Euro**

SPIELEN

DAS BESTE SPIEL Rooms: Die Villa

Die Räume einer geheimnisvollen Villa müssen so verbunden werden, dass der Spieler den jeweiligen Ausgang findet. Hilfreich können dabei Teleporter, Schlüssel, Leitern oder Handys sein. Ein ungewöhnliches, herausforderndes Spiel. **Halycon, CD-ROM für PC, empf. Preis 20 Euro**

DAS BESTE SPIEL FÜR DIE KONSOLE Scribblenauts

Einfach mit dem Touchpen passende Wörter auf den Bildschirm kritzeln, schon bekommt der kleine Maxwell das begehrte „Starite“ – ein zauberhaftes Sternchen. Doch welches Objekt sollte man einsetzen, um die Aufgabe zu lösen: Fallschirm, Fahrrad oder Rucksack? Einfach draufschreiben oder vorher überlegen – beides geht. Ein innovatives Spiel für Denker und Experimentierfreudige! **Warner Bros. Interactive Entertainment, für Nintendo DS, empf. Preis 40 Euro**

DAS BESTE PROGRAMM ZUM MOBILEN SPIELEN Crazy Machines

Das mehrfach (auch mit der GIGA-Maus) ausgezeichnete Knobelspiel jetzt auch für den iPod: Die unterschiedlichsten Bauteile müssen so miteinander kombiniert werden, dass die geplante verrückte Maschine auch wirklich arbeitet. So funktioniert anspruchsvolles Spielen selbst noch im Taschenformat. **dtp, für iPod Touch und iPhone, empf. Preis 2,39 Euro >>**

FAMILIE

LERNEN

DAS BESTE LERNPROGRAMM FREMDSPRACHEN

Europa Sprachkurs Englisch A1 und A2

Im Bausteinsystem und mit unterschiedlichen Medien bereiten sich Lernende mit diesem Medienpaket auf die Europäischen Sprachenzertifikate A1 und A2 vor. Alltagsszenen, eigenes Sprechen und Schreiben und kurze Tests am Ende jeder Lektion sorgen für erfolgreiches Lernen. Ein professioneller Super-Coach, ideal auch zum privaten Englischpauken. **digital publishing, Buch, Hör-CD und CD-ROM für PC, empf. Preis 50 Euro**

DAS BESTE LERNSPIEL

Gehirntraining mit Dr. Kawashima

Der Knobelhit hat seinen Weg von der Konsole auf den PC gefunden. Auch hier gelingt es ihm mühelos, die kleinen grauen Zellen der einzelnen Familienmitglieder richtig auf Trab zu bringen. Trainiert werden Logik, Sehen, Gedächtnis und Rechnen. Wer mag, kann auch mit anderen Familienmitgliedern oder Freunden in den Ring steigen – entweder am selben Computer oder auch online. Ein echtes Familientrainingspiel! **Koch Media, CD-ROM für PC, empf. Preis 20 Euro**

DAS BESTE TOOL

Duden – Die deutsche Rechtschreibung plus Korrektor kompakt (Version 6.0)

Manchmal möchte man nur die richtige Schreibweise eines Wortes im Buch nachschlagen, manchmal braucht man einen soliden Korrektor auf dem Rechner, der alle geschriebenen Texte noch mal genauestens überprüft, bevor sie anderen zugänglich gemacht werden. Beides erledigt dieses Medienpaket vortrefflich. Ein praktisches und unerlässliches Rechtschreibpaket für die ganze Familie. **Duden, Buch und CD-ROM für PC, empf. Preis 25 Euro (Jubiläumspreis bis 31.12.2009) danach 29,95 Euro**

DAS BESTE ONLINE-ANGEBOT ZUM LERNEN

klangkiste.wdr.de/

Wie arbeitet ein Rundfunkorchester, welche Instrumentenfamilien gibt es, und wie klingt ein Fagott? Mit vielen Klangbeispielen, Porträts der Musiker und Quizrunden sorgt die Klangkiste für einen ersten Einblick in die Welt der klassischen Musik und des Jazz. So lässt sich das Interesse der Kinder (und Eltern) an der Musik wecken! **WDR, kostenlos**

SPIELEN

DAS BESTE SPIEL

Sims 3

Auch in der neuesten Version des digitalen Puppenstübchenspiels geht es beinahe zu wie im richtigen Leben: Die Bewohner bauen Beziehungen auf, suchen den Traumberuf, gründen eine Familie oder bauen nach Herzenslust am eigenen Häusle. Ein Spiel mit viel Platz für Fantasie und Kreativität. **Electronic Arts, für PC und Mac, empf. Preis 55 Euro**

DAS BESTE PROGRAMM ZUM MOBILEN SPIELEN

Spore Origins

In dem Geschicklichkeitsspiel steuert der Spieler einen Einzeller durch eine Ursuppe, in der er alle vorbeischwimmenden Organismen, die kleiner sind als er, auffrisst. Dabei muss er größeren Wesen schnell und geschickt ausweichen. Gesteuert wird das einäugige knubbelige Wesen durch Kippen des iPod. Ein unterhaltsames und witziges Geschicklichkeitsspiel, das die spezifischen Spielsteuerungsoptionen dieser Konsolen perfekt nutzt. **Electronic Arts, für iPod touch/iPhone, empf. Preis 2,39 Euro**



DAS BESTE SPIEL UND GESAMTSIEGER IN DER GRUPPE FAMILIE

Boom Blox Smash Party

Wer das Holzspiel Jenga liebt und Dosenwerfen mag, der hier ist genau richtig. Mit Bällen und Schleudern werden Bauwerke zum Einsturz gebracht oder sie müssen stehen bleiben, obwohl man Steine herauszieht. Verschiedene Kettenreaktionen sorgen zudem für Überraschungseffekte. Weil Bälle, Schleudern, Kanonen und Greifwerkzeug mit der Wii-Fernbedienung zielgenau und mitunter auch mit echtem Körpereinsatz bedient werden, bleibt auch der eine oder andere Schweißtropfen nicht aus. Besonders viel Spaß macht dieses Spiel im Mehrspielermodus, wenn sich Familienmitglieder oder Freunde miteinander messen oder auch mal gemeinsame Strategien entwickeln. Ein echter Party- und Familienspielspaß für Jung und Alt! **Electronic Arts, für Wii, empf. Preis 40 Euro**



FAMILIE

LERNEN

DAS BESTE LERNPROGRAMM SPRACHEN FÜR DIE KONSOLE

Französisch Buddy/Spanisch Buddy

Buddy, bereits als erfolgreicher Englisch-Sprachtrainer bekannt, widmet sich diesmal der französischen und der spanischen Sprache mit Übungen und Tests für konsequentes Lernen. Und auch in den Spielszenen wird schnell deutlich, wie viel man für seine Sprachkenntnisse bisher getan hat. Dieser Buddy ist ein didaktisch höchst versierter Sprachenlehrer. **Braingame Publishing, für Nintendo DS, empf. Preis 40 Euro pro Titel**

DAS BESTE LERNSPIEL FÜR DIE KONSOLE

Think® Kids – Ist doch logisch!

Ein Spiel nur für Kinder? Von wegen! Die unterschiedlichen Disziplinen halten mit ihren drei verschiedenen Schwierigkeitsstufen genug Knobelstoff für die ganze Familie bereit. Der Vorteil: Selbst die Jüngsten können schon wunderbar mit ihren Talenten punkten. Dieses Spiel zeigt beeindruckend, mit wie viel Knobelspaß sich Familien an der Konsole vergnügen können. **dtp young entertainment/Ravensburger Spielverlag, für Nintendo DS, empf. Preis 30 Euro**

DAS BESTE PROGRAMM ZUM MOBILEN LERNEN

Lextra iTalk Business

Schüler, Studierende und auch Geschäftsleute können sich ganz bequem in verschiedenen Alltagssituationen fürs Telefonieren in englischer Sprache fit machen. Außerdem sorgt das gute alte Hangman für spielerisches Englischlernen. Das ist mobiles und praktisches Englischtraining für überall zum kleinen Preis! **Cor-nelsen, für iPod touch und iPhone, empf. Preis 3,99 Euro**



SONDERPREIS

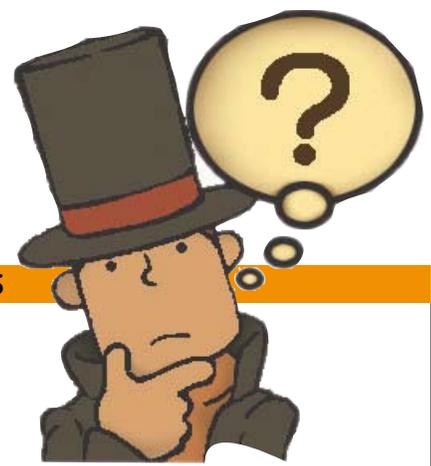
KINDERPREIS GIGA-MAUS 2009

Richtig konzentrieren – Das Gold von Pottslund

„Das Spiel ist total toll. Da muss man das Schiff wieder reparieren.“ „Fragenbär find ich gut, weil es so spannend ist. Und es gibt ganz viele Aufgaben. Die sind manchmal ganz schön schwer.“ „Der Fragenbär redet immer so lustig und sagt mir, was ich machen soll. Am meisten hat mir das Malen Spaß gemacht.“ „Ich fand Fragenbär echt lustig! Die Figuren sind so toll und vor allem die eine Aufgabe, bei der man die Puzzleteile zusammensetzen muss.“ Keine Frage: Von diesem Spiel waren unsere jungen Tester überzeugt.



SONDERPREIS



SONDERPREIS GOLDENE GIGA-MAUS: DAS BESTE PROGRAMM DES JAHRES

Professor Layton und das geheimnisvolle Dorf

Ein geheimnisvolles Dorf, zwei sympathische Spurensucher, ein Erbschaftsstreit und jede Menge vertrackter Rätsel bilden einen perfekten Mix aus Adventure- und Puzzlespiel. Hobby-Detektiv Professor Layton und sein Schüler Luke machen sich auf die Suche nach dem Goldenen Apfel, der im Dorf Saint-Mystère versteckt sein soll. Dort haben sie es mit allerlei kauzigen Dorfbewohnern zu tun, zu deren Hauptbeschäftigungen offensichtlich das Präsentieren von Rätseln gehört. Aber dann passiert ein Verbrechen, und ein mehr als zwielichtiger Kommissar versucht, die Fäden zu ziehen. Doch Layton, Luke und der Spieler lassen sich nicht beirren und lösen möglichst jedes Rätsel, das ihnen in die Quere kommt. Schließlich lüften Layton und Luke das Geheimnis des Dorfes und erleben bei der Entdeckung des Goldenen Apfels eine Riesenüberraschung. Ein liebevoll gezeichneter, anspruchsvoller Knobelspaß, der für höchst vergnügliche Denkrunden sorgt. **Nintendo, für Nintendo DS, empf. Preis 40 Euro**



Die GIGA-Maus online finden Sie unter www.elternfamily.de/giga-maus

Und das, obwohl es eigentlich eher in die Kategorie Lernen gehört. Aber offensichtlich ist hier das Lernen mit einer riesigen Portion Spaß verknüpft. Ziel des Spiels ist es, in den einzelnen Übungen Gold zu gewinnen, um damit das Schiff des Fragenbärs zurückzukaufen. Konzentration, Erinnerung, richtiges Hören, Orientierungssinn – all das wird in dieser bunten Sammlung unterschiedlichster und liebevoll gezeichneter Knobelspiele trainiert. Die kleine Piratengeschichte um den knubbeligen Käpt'n Püree und den sympathischen Fragenbär spricht bereits Kinder ab vier Jahren an, auch weil alle Erklärungen und Hinweise jederzeit wieder angehört werden können. Ein echter (Lern-)Spielknüller für Vor- und Grundschulkind! **Spielend Lernen Verlag, CD-ROM für PC und Mac, empf. Preis 25 Euro** <<