

GIGA-Maus 2015

Spiele-Apps, Lernprogramme, interaktive E-Books – die GIGA-Maus hilft Eltern, das Beste für ihr Kind zu finden

REDAKTION GIGA-MAUS 2015: REDAKTIONSBÜRO DIEHL



Was für ein Angebot!

Absolut begeistert war die Jury von vielen Programmen, die 2015 um die 18. GIGA-Maus konkurrierten. Da fanden sich ganz neue App-Konzepte für die kleinsten Tabletutzer, echte Games, die zur politischen Bildung beitragen oder die Begeisterung für Kunst wecken, kreative E-Books sowie Tools, die Medienkonsumenten zu Medienmachern werden lassen. Auch die altbekannten digitalen Helden haben sich mit tollen Spielideen weiterentwickelt. Kurz: Die Multimediawelt ist noch vielschichtiger, spannender und kreativer geworden.

Die Jury

Christine Brasch, Autorin ELTERN family

Ute Diehl, Autorin

Harald Fette, freiberuflicher Journalist

Andreas Garbe, ZDF-Redakteur, „heute journal“

Anke Hildebrandt, Medienpädagogin, „Kidsville“

Jürgen Hilse, Psychologe, ehemaliger ständiger Vertreter der Obersten Landesjugendbehörden bei der USK

Stefanie Krauel, wissenschaftliche Mitarbeiterin, Fachgebiet Medienpädagogik der Universität Leipzig

Marc Kudlowski, wissenschaftlicher Mitarbeiter, Institut für Germanistik, Universität Paderborn

Dr. Martin Rehm, wissenschaftlicher Mitarbeiter, Learning Lab der Universität Duisburg-Essen



FOTO: Plainpicture/Michelle Gibson

Kinder 4-6 Jahre

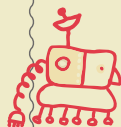


Das beste multimediale Bilder-E-Book und Sieger in der Kategorie „Kinder 4-6 Jahre“

Milli: Kleine Schnecke, große Welt

Was macht eigentlich eine Schnecke aus? Das will die kleine Milli wissen und macht sich auf den Weg. Dabei lernt sie viele Tiere kennen – den Maikäfer, die Eule, den Hirschkäfer oder das Chamäleon – und kommt der Antwort Stück für Stück näher. Die farbenfrohen Collagen regen wunderbar zum Suchen, Finden und Entdecken ein. Dazu gesellt sich eine künstlerisch anspruchsvolle Hintergrundmusik. Poetische Texte und die angenehm zurückhaltende Erzählerin sorgen für eine unbeschwertere Lektüre. Den ein oder anderen Vers können Kinder sicher bald selbst nachsprechen. Eine ungewöhnliche, anspruchsvolle und faszinierende Entdeckungsreise für junge Bilderbuch-Fans.

mixtvision Digital, iOS & Android, 2,99 Euro

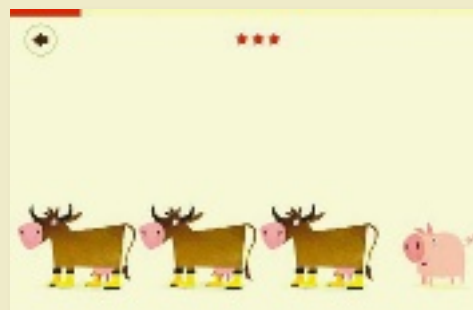


Das beste Lernspiel

Fiete – Was passt nicht?

Mit dem freundlichen Seemann Fiete entdecken die Kinder in Bilderreihen jeweils das Element, das nicht passt. Das ist anfangs leicht, weil ja klar ist, dass das Schwein nicht in die Reihe mit den Kühen passt. Aber die Unterschiede werden diffiziler, und mit jedem weiteren Spiel heißt es: gut aufpassen. Schließlich sind zum Beispiel vier scheinbar identische Seemänner zu sehen – was sollte da nicht passen? Klar, einer hat einen Bart. Und so geht es weiter mit Leuchttürmen und Rettungsringen, mit Formen und Farben oder mit Tieren in Gummistiefeln. Ein gelungenes Logik- und Konzentrationsspiel für Vorschulkinder.

Ahoiii Entertainment, iOS, 2,99 Euro



Das beste Spiel

KlangDings

In den fünf Zimmern dieses Hauses gehen Kinder auf eine spannende Hörreise und gestalten immer wieder eigene, ungewöhnliche Kompositionen – mit Badewanne, Ventilator, Wasserhahn, Radio, der trommelnden Maus oder dem Zähne putzenden Walross. Witzige Details sorgen dabei für Überraschungen: So wird der Ton gedämpft, wenn der Wurm sich einen Kopfhörer aufsetzt, oder eine Spinne schwingt sich laut jodelnd am Dachbalken entlang. Tolle, handgezeichnete Illustrationen, eine außergewöhnliche Spielidee und die intuitive Bedienung garantieren den Spielspaß dieser App.

doDings, iOS, 2,99 Euro



Das beste Lernprogramm

Emil und Pauline auf dem Hausboot

Auf der Lerninsel suchen die Kinder mit Emil und Pauline die richtigen Formen, die passenden Artikel, Silbenzahlen und Lückenwörter, lösen erste Plus- und Minusaufgaben oder die richtige Zuordnung von größer und kleiner. All dies wird von den beiden Protagonisten in lustigen Lernszenarien präsentiert. Schön: Mehrere Kinder können die App nutzen und ihren Spielstand getrennt speichern.

United Soft Media, iOS, 2,99 Euro ➔

Kinder 6-10 Jahre

Das beste Lernspiel und Sieger in der Kategorie „Kinder 6-10 Jahre“

Rund um die Uhr

„Ich weiß, wie spät es ist“ – das werden Kinder schon nach einigen Spielrunden stolz verkünden können. Passend zur Einstellung der Zeiger auf der Uhr müssen die Spieler das Ereignis im Tagesablauf der Familie Uhrmacher finden. Doch es geht nicht nur um Stunden, Minuten und Sekunden, sondern auch um Zeitzonen, Stoppuhren, die Sommerzeit oder die Atomuhr. Begleitet werden die Spieler vom tiptoi-Stift, der nicht nur Tickgeräusche vorspielt, sondern auch Sprichwörter und Spielideen parat hat. Die Kinder können ihr Wissen über die Zeit allein oder mit bis zu drei Mitspielern erwerben. Die Uhr lernen als Spielspaß! **Ravensburger Spieleverlag, tiptoi, 22 Euro (ohne Stift)**



Das beste Lernprogramm

Bausteine - Deutsch Klasse 1 und 2 (Reihe)

Komplett abgestimmt auf die Lehrpläne der Grundschule: In den zwölf Lernangeboten werden Buchstaben und Wörter nach dem Abc geordnet, aus Silben Wörter gebildet, Bild- und Wortpaare sowie Bild- und Satzpaare entdeckt. Schließlich müssen noch Nomen mit dem Boot eingefangen und die richtigen Satzzeichen eingesetzt werden. Eine zielgerichtete Lern-App mit vielen Aufgabentypen und sehr guten Erklärungen und Hilfestellungen.

Bildungshaus Schulbuchverlage, iOS & Android, 1,99 Euro (iOS), 1,79 Euro (Android)

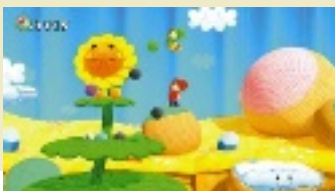


Das beste Spiel

Yoshi's Woolly World

Wieder mal ist der Mut von Yoshi gefragt. Der kleine Drache muss mit einem seiner Brüder den Rest seiner Geschwister retten. Die wurden vom Hexenmeister Kamek verzaubert, sind in Wollknäuel zerfallen und über alle Spielwelten verstreut. Um den Zauber zu brechen, müssen Yoshi und sein Bruder sich durch eine gestrickte und gehäkelte Wollwelt bewegen und immer kniffligere Aufgaben lösen. Dabei ist Geschick gefragt, etwa wenn der Spieler auf Eigenheiten wie kleine Schleifen achten muss, die Yoshi öffnen kann, um zu Geheimgängen zu gelangen. Konsequenterweise bestimmt Wollgrafik und Spielhandlung. Besonders gelungen: Zwei Spieler können gemeinsam die Wollwelten durchstreifen und sich helfen.

Nintendo, Wii U, 40 Euro

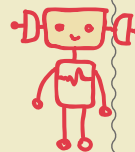
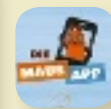


Das beste Programm zum Nachschlagen

Die MausApp

Die entscheidenden Zutaten der „Sendung mit der Maus“ wurden geschickt für das Tablet zusammengestellt: Staunen, Lernen, Spielen und Lachen. Ein Fundus an Lach- und Sachgeschichten, ein Fotoautomat, die aktuelle sowie die vorhergehende Sendung und Aktuelles rund um die Maus. Darüber hinaus können weitere Inhalte – wie etwa Geschicklichkeits- und Kombinationsspiele – entdeckt werden, die ein Plus zum TV-Format versprechen. Eine reichhaltige Mischung aus Mediathek, Spaß, Spiel und Wissen für kleine und große Maus-Fans.

WDR, iOS & Android, kostenlos



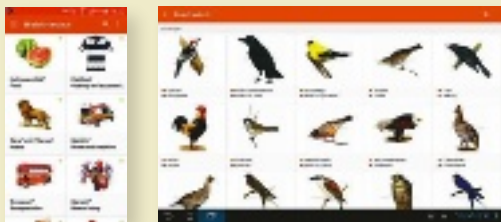
Das beste multimediale Kinder-E-Book

Lindbergh. Die abenteuerliche Geschichte einer fliegenden Maus

Das gleichnamige Bilderbuch ist für den deutschen Jugendliteraturpreis 2015 nominiert. Jetzt präsentiert sich die Maus auch in einem überzeugenden multimedialen E-Book. Weil es in Hamburg nach der Erfindung der Mausefalle zu gefährlich geworden ist, wagt sie im selbst gebauten Flugzeug den Flug über den großen Teich. Die aufwendige Aufmachung, die gelungene Vertonung und die vielen Interaktionsmöglichkeiten machen dieses Bilderbuch auch auf dem Tablet zu einem beeindruckenden Erlebnis. **Verlag Friedrich Oetinger, iOS & Android, 3,99 Euro**



Kinder ab 10 Jahre



Das beste Programm zum Nachschlagen

Lexi24 - Bildwörterbuch

Das „Lexi24 Bildwörterbuch“ wäre als echtes Buch ein Wälzer. Zurzeit bietet es bereits sieben verschiedene Sprachen an. Unzählige Abbildungen mit den passenden Vokabeln stehen zur Ansicht zur Verfügung. Die Navigation funktioniert ganz einfach über die kachelartige Anordnung der verschiedenen Kategorien. Die Abbildungen samt Vokabeln können nicht nur betrachtet und gehört, sondern zusätzlich mit einem Test abgefragt werden. Auch beim Test wird unterstützend auf die Abbildungen zurückgegriffen. Das Konzept setzt also auf die konsequente Verknüpfung von Bild und Vokabel. Wer sich ganz ohne Firlefanz Vokabeln aneignen will, ist beim „Lexi24 Bildwörterbuch“ exzellent aufgehoben!

Jourist Verlag, iOS & Android, kostenlos

Das beste Lernprogramm

PONS-Vokabeltrainer

Warum zum Lernen nicht das Gerät nutzen, das die meisten Kinder und Jugendlichen eh immer dabei haben? Tatsächlich funktioniert das mobile Vokabellernen mit dieser App hervorragend. Die unterschiedlichen Aufgabentypen – vom Buchstabensalat über die Rubbelkarte und den Textmarker bis zum schlichten Vokabeltest – bieten für jeden Lerner das passende Angebot. Und wer ohnehin mit einem Klett-Schulbuch arbeitet, kann die Vokabeln passend zum aktuellen Kapitel pauken. Ein praktisches Tool zum effektiven Vokabelpauken!

PONS, iOS & Android, kostenlos, zusätzliche Schulbuchinhalte kostenpflichtig

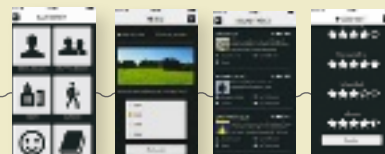


Das beste Lernspiel und Sieger in der Kategorie „Kinder ab 10 Jahre“

Actionbound (www.actionbound.com)



Statt Medienkonsum ist hier Machen gefragt. Mit diesem Tool werden Rätsel, interaktive Schnitzeljagden oder Bildungsrouten erstellt, und das ganz einfach: Dem Bound (Spiel) wird ein Titel verpasst, dann können Ziele (auch mit Geo-Daten und Karten) festgelegt, Aufgaben (als Text, Bild, Video oder Link) gestellt und Fragen formuliert werden. Die Bounds werden auf Smartphones (iOS oder Android) übertragen. Die Aufgaben lassen sich ganz unterschiedlich erledigen. So kann ein Bild hochgeladen, ein Text eingegeben, ein Video erstellt oder einfach nur ein Gegenstand vom Zielort mitgebracht werden. Schatzsuchen, Natur-Erkundungstouren, historische Spurensuchen oder Tierquiz: Die Palette der Bounds, die mit diesem leicht zu bedienenden Tool erstellt werden können, ist riesig. **Online, iOS & Android, kostenlos**



Das beste Spiel

Little Big Planet 3

Aufgewärmter Kaffee? Von wegen. Die dritte Fortsetzung von „Little Big Planet“ ist nicht nur wieder wunderschön, sie präsentiert darüber hinaus drei neue Helden: Toggle, Oddssock und Swoop. Mit ihren verschiedenen Fähigkeiten – der eine ist stark, der andere kann Wände hochklettern, der dritte fliegen – tragen sie zum Erfolg der Mission bei, nämlich die Bewohner des Planeten Bunkum zu retten. Ein rasantes Spiel für lustige Spielrunden mit guten Freunden. **Sony Computer Entertainment, PS3, PS4, 40 Euro** ➔

